

Servicios Web Geográficos

Unidad IV

Servicio de Teselas de Mapas en Web (WMTS)

Samuel Mesa

samuelfmesa@gmail.com

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

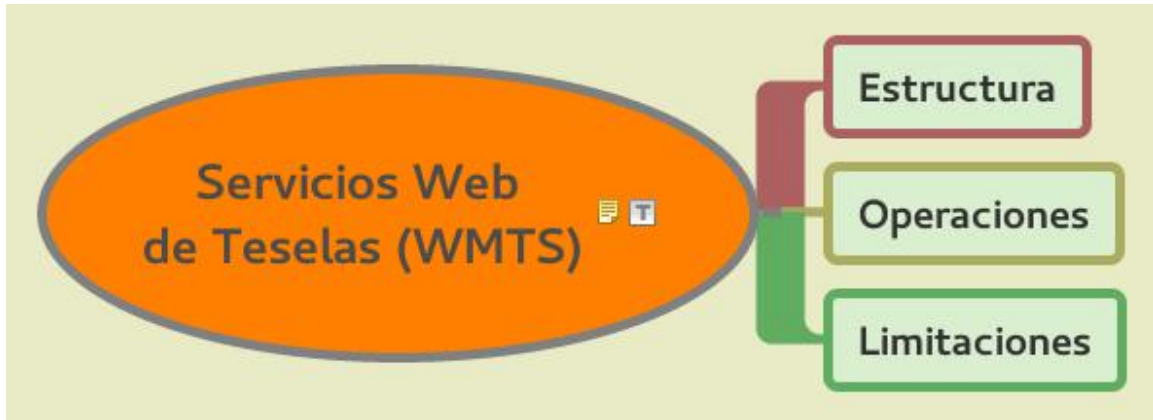
Maestría en Ciencias de la Información y las Comunicaciones

2017

Servicios Web

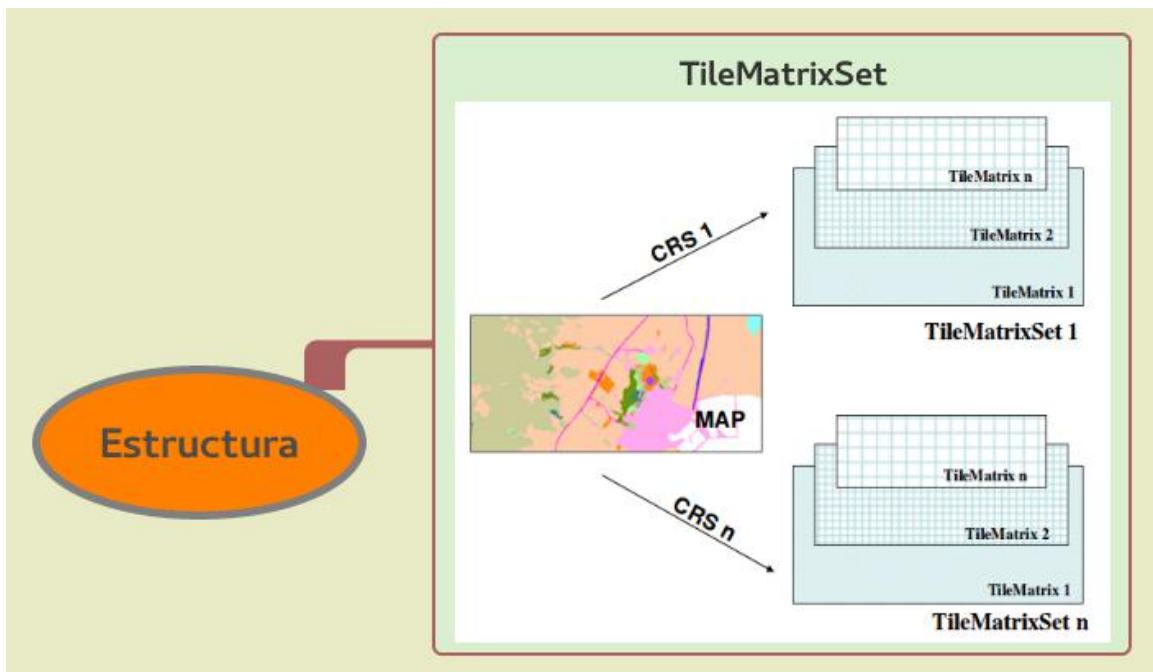
Servicios Web.....	1
de Teselas (WMTS).....	2
1. Estructura.....	2
1.1. TileMatrixSet.....	3
1.1.1. TileMatrix.....	3
2. Operaciones.....	4
2.1. GetCapabilities.....	4
2.1.1. Solicitud.....	5
2.1.2. Respuesta.....	5
2.2. GetTile.....	5
2.2.1. Solicitud.....	6
2.2.2. Respuesta.....	7
2.3. GetFeatureInfo.....	7
3. Limitaciones.....	7

de Teselas (WMTS)

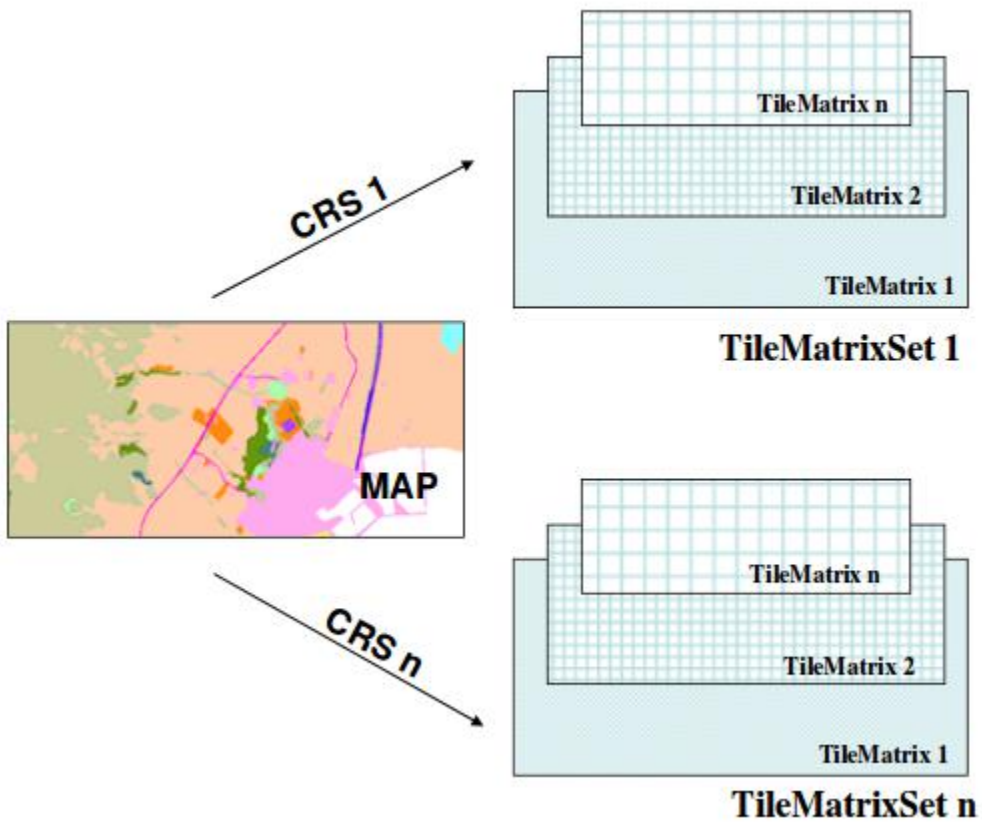
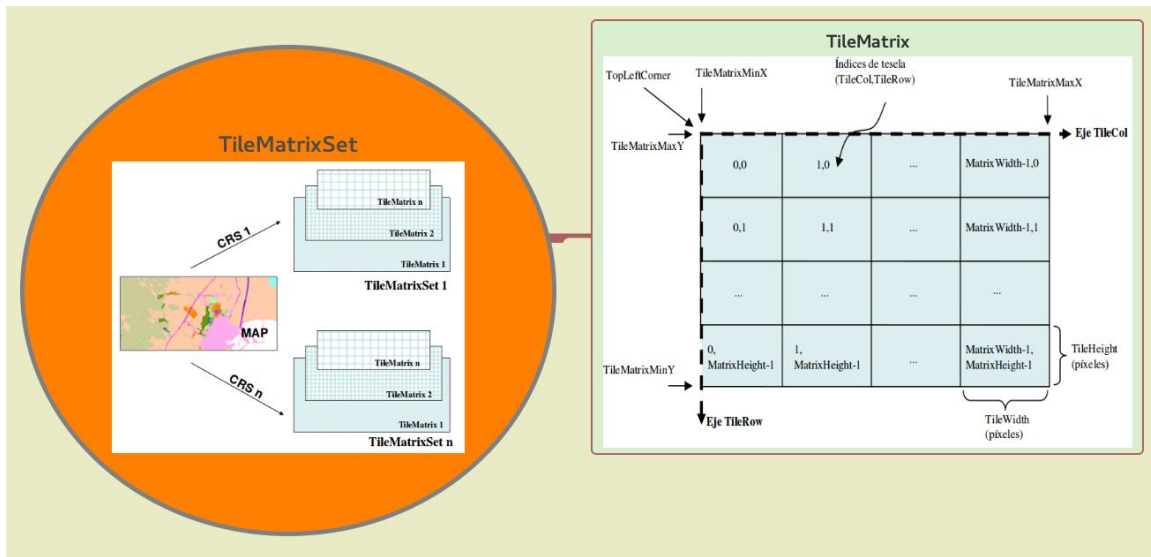


El Servicio web de Teselas (WMTS) describe el estándar para desarrollar servicios para distribuir cartografía de alto rendimiento, escalable y cacheable. Provee un enfoque complementario del estándar WMS for "mosaico" de imágenes. Mientras WMS se enfoca a renderizar mapas personalizables e ideal como solución para generar mapas dinámicos con estilos personalizables, WMTS se enfoca a la flexibilidad de renderizar mapas estáticos (mapas base) donde las extensiones geográficas (bbox) y escala se encuentran predeterminados a teselas discretas. El conjunto fijo de teselas permite para la implementación del servicio WMTS usando un servidor Web que simplemente retorna los archivos existentes. El conjunto de teselas también permite el uso de mecanismos para la escalabilidad como son los sistemas de cacheo distribuido.

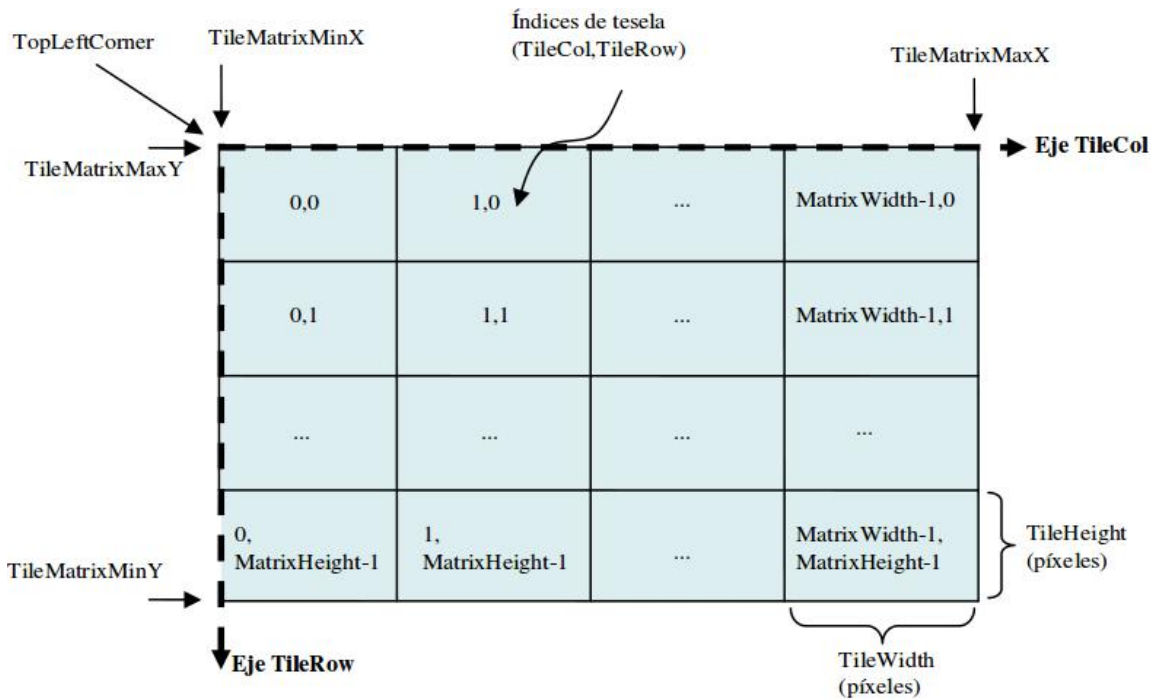
1. Estructura



1.1. TileMatrixSet



1.1.1. TileMatrix



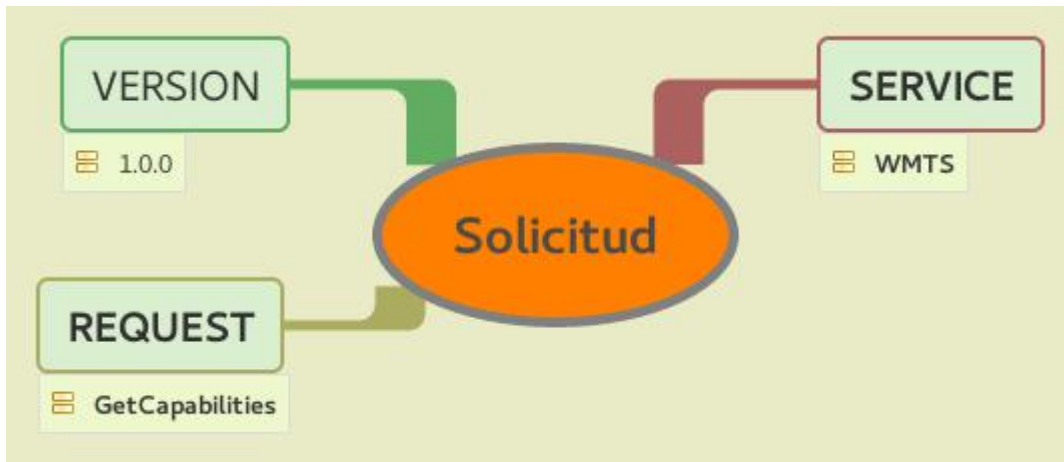
2. Operaciones



2.1. GetCapabilities



2.1.1. Solicitud



SERVICE

WMTS

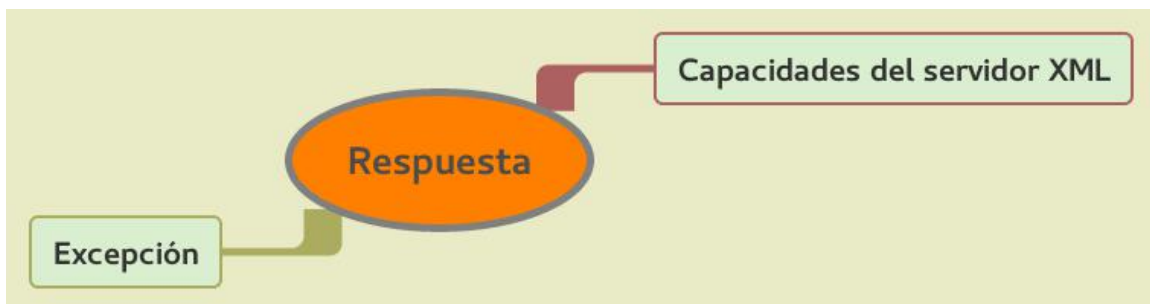
REQUEST

GetCapabilities

VERSION

1.0.0

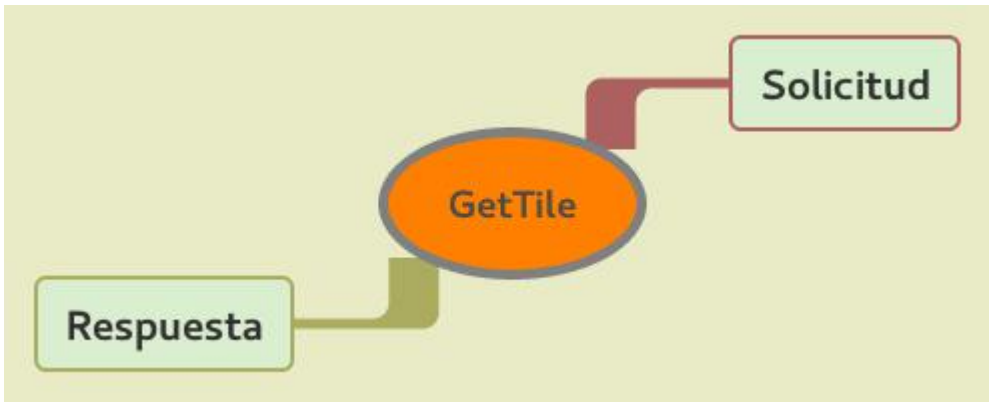
2.1.2. Respuesta



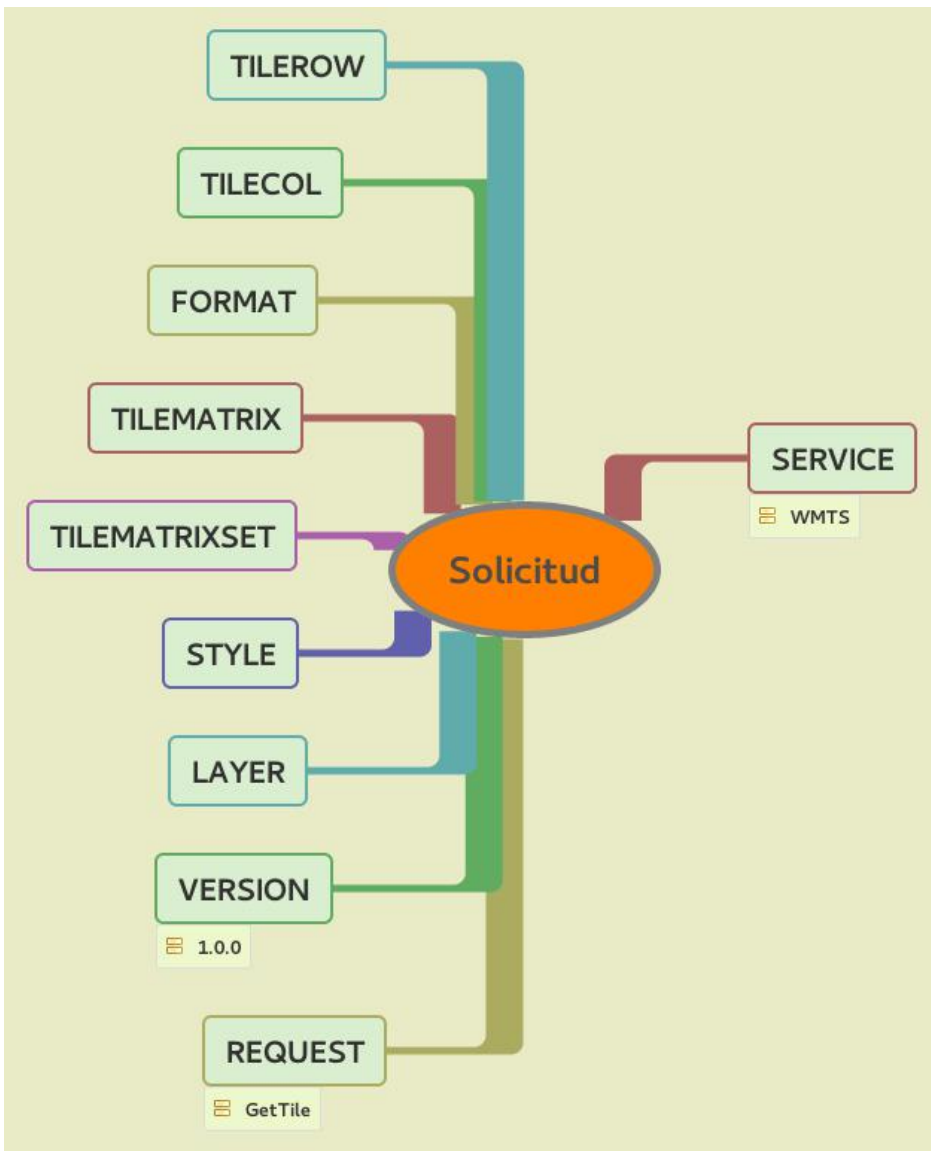
Capacidades del servidor XML

Excepción

2.2. GetTile



2.2.1. Solicitud



SERVICE

WMTS

REQUEST

GetTile

VERSION

1.0.0

LAYER

STYLE

TILEMATRIXSET

TILEMATRIX

FORMAT

TILECOL

TILEROW

2.2.2. Respuesta

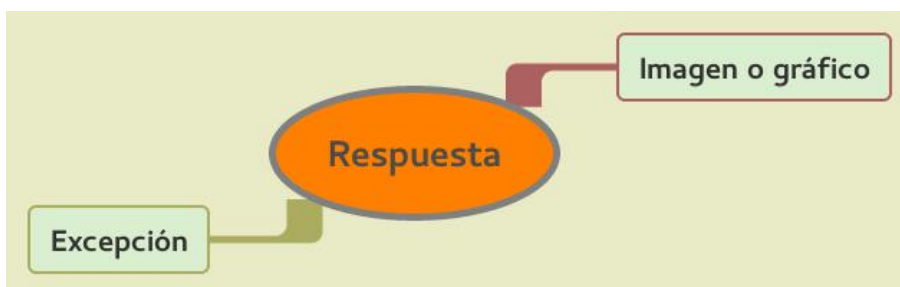


Imagen o gráfico

Excepción

2.3. GetFeatureInfo

3. Limitaciones